

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## プライム・アンダーダーク・ガイド呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定：『エベロン(ECS, Sh, PGtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

**CDS:PE** (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]				
防衛術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	[3.5e]			
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに入力した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム：1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム：1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)。													
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。													
防衛術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。													
召喚術	<b>クリエイト・ウォーター</b>	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの水	[3.5e]			
	(創造)[水] 術者は、2ガロン/lvまでの純水を作り出す(2ガロンは約7.6リットル)。ただし、この水をクリーチャーの体内に作り出すことはできない。(水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。													
変成術	<b>ジャンプ</b>	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。													
変成術	<b>スティック</b>	lv:1	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ	[3.5e]	○	(F)	○
	目標となった物体1つは、他の物体1つに貼りつく。なお、時速10マイルを超える風、アンシーン・サーヴァント呪文、メイジ・ハンド呪文などの力は、この目標を引き剥がすのに充分である。また、1回の移動アクションによって、この目標を引き剥がすこともできる(これは機会攻撃を誘発する)。													
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。													
幻術	<b>ディスガイズ・セルフ</b>	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者	[3.5e]			
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。													
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]			
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目：最も強力な”オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。													
変成術	<b>ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク</b>	lv:1	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 体積が1立方ft/lv以内の汚染された食糧と水	[3.5e]			
	術者は、この範囲内にある食糧と水を清める。また、この呪文によって、邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は効果を失ってしまう(術者と対立する属性のもののみ)。なお、この呪文は、いかなる種類のクリーチャーやポジションにも影響を与えることはない。													
変成術	<b>フェザー・フォール</b>	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、2つのどつとまで20ftの距離内	[3.5e]			
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。													
力術	<b>ライト</b>	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]			
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる：PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ルー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。( [光] の呪文は、その呪文レベル以下の [闇] 効果を相殺し、解呪する。 )													
防衛術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:1	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に移動できる(SpC p83を参照)。													
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略													

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]				
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム</b>	lv:2	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。													
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]	○	(F)	○
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。													

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニクは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									[3.5e]
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:2	PHB p264	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況を含めて、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、匂いなど)を残さずに移動できる。ただし、痕跡を探したり追跡を行うのではない“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、存在と位置を感知される。									[3.5e]
変成術	バロウ (SpC)	lv:2	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中～重装甲を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。									[3.5e]
変成術	バロウ (Und)	lv:2	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									[3.5e] × (F) ×
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:2	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
幻術	リフレクティヴ・ティスガイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(盗取)	なし、不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、術者の姿が、同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、術者の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、遠り取りがあったかのように、このセーブを行うことができる。									[3.5e] ○ (F) ○
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]
変成術	アモーフアス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する実体を持つクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形状態となり、直径が2インチ以上の隙間を通ることができる。また、基本地上移動速度と同じ水泳移動速度を得て、挟撃、クリティカル・ヒット、毒、(ポリモーフ)、朦朧効果に対する完全耐性を得る。ただし、ACの防具のボーナスが失われ、超常能力を失い、音声、動作、物質、焦点要素を満たすことができない。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができる食料と水(24時間ぶん)
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は薄いが栄養満点である。この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる。なお、この水は食料とは異なり、すぐに悪くならない。									[3.5e]
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1～2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									[3.5e]
幻術	シャドウ・マスク	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(操影)《影界呪文》術者は、影のような仮面を発生させ、【光】、【闇】、明るい光による効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、50%の確率でセーブを回避できる。なお、この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。									[3.5e] ○ (F) ○
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	【闇】 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかディライト呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
力術	ディライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	【光】 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が「明るい照明」、半径120ft以内が「薄暗い照明以上」となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
変成術	バロウ、マス (SpC)	lv:3	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、両手に爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中～重装甲を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン、ディーパー	lv:4	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ダークヴィジョン、マス (SpC, CAr)	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン、マス (Und)	lv:4	Und p62	音声、動作、物質	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e] × (F) ×
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[3.5e]
変成術	バロウ、マス (Und)	lv:4	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉體武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									[3.5e] × (F) ×
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									[3.5e]
幻術	リフレクティヴ・ディスガイズ、マス	lv:4	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効(無害)、意志・零破(遠取)	可(無害)、不可	[目標] 人型生物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) この目標の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、この目標の姿が、自身と同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、この目標の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、このセーブを行うことができる。									[3.5e] ○ (F) ○
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]



