Dungeons&Dragons 3.5e® プライム・アンダーダーク・ガイド呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック』 (PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『~の種族(Ro…)』、『~・ワールドガイド(…CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サプリメントに収録)』(〇)

CDS:PE〈http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/〉 Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) 〈2008年6月刊行分まで〉

「'」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「〔〕〕⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

杀就	プライム・アンダーダーグ・カイド呪文 1	IV	那	構成要素	弗則	建課	持続時间	セーワ	吹又抵抗	日標/効果/効果範囲	ناسي	110;1/1]	
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心と	した半径201	tの放射	
DJ PT FIS	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進入	した場合、	選択したアラーム1つが	が作動する。ただし、並存する次元	界にいる相手は	感知できない。「精神的アラーム:1マ	イル以内にいる場合、術者は精神的に察	知する」,「音声的アラーム:1ラウン	ドの間、半径60ftにベ	いのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)」。	[3.5e]		
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
X PAX PIS	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボー	ナスを得	引る。また、このこ	とによって、自身の跳躍趴	三離も強化さ	れる(PHB p77参照)。なお、3	この呪文のボーナスが移動速度	まに適用されてから、 鎧や荷	苛重による移動遠	速度の調整が行われる(PHB p145参照)。	[3.5e]		
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	-		
EN THE COL	目標となったクリーチャー1体および装備品は、素	快気や冷	☆気の環境からの)害を受けない(DMG p3	03参照)。た	とだし、この呪文によっては、[[火]や[冷気]のダメージを防ぐ	ぐことはできない。			[3.5e]		
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの)水		
- XIII	(創造)[水] 術者は、2ガロン/IVまでの純水を作	り出す(:	2ガロンは約7.61	<i>ト</i> ットル)。ただし、この水を	シューチャー	一の体内に作り出すことはでき	きない。(水や液体に関わりを持	寺つ効果は、水の次元界に	こおいて増強され	こる(DMG p154参照)。)	[3.5e]	$\bot\bot$	
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			
SC/SC FIS	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に	+10の <u></u>	強化ボーナスを	得る。なお、この呪文のオ	ボーナスは、	1レベルを超える4レベル毎に	ニ+10される(9レベル以上で	是大+30)。			[3.5e]		
変成術	スティック	lv:1	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	意志·無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔	法かつ非装備中	1の物体1つ	
S. A. Pis	目標となった物体1つは、他の物体1つに貼りつく。なお、	時速10、	アイルを越える風,	アンシーン・サーヴァント呪文	,メイジ・ハント	「呪文などの力は、この目標を引き	き剥がすのに充分である。また、1回	の移動アクションによって、こ	の目標を引き剥が	すこともできる(これは機会攻撃を誘発する)。	[3.5e]	O (F) O	
変成術	スパイダー・クライム	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			
SC PSS PHI	目標となったクリーチャー1体は、"登攀移動速度	€20ft(I	VIM p305)"を得	る。また、天井や垂直な	:壁などでも、	両手を張りつけて移動できる	る(ただし、この方法での登攀を	行う場合、両手に何も持	っていない状態	でなければならない)。	[3.5e]		
幻術	ディスガイズ·セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志·看破(遣取)	不可	[目標] 術者			
AU PRO	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文に	よって、イ	何らかの身体的物	特徴を隠したり、 武器を他	のものに見せ	せかけたり、任意の身体的特徴	数を付け加えることができる。また	と、この呪文を変装するため	かに使用した場合	る、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。	[3.5e]		
占術	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過でき	る、円錐形σ)放射	
III PIU	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この	効果範囲の	の向きを変更できる。	「1ラウンド目:魔法のオーラが存在	Eするか否か」,「	「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数	」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位	置または方向と"オー	- う強度"。なお、その系統を識別できる(本文参照)」。	[3.5e]		
変成術	ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	lv:1	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志·無効(物体)	可(物体)	[目標] 体積が1立方ft/lv以内の河	う染された食	糧と水	
2/20 PH	術者は、この範囲内にある食糧と水を清める。また、	この呪文	てによって、邪水ヤ	やそれに類する趣旨の食べ	物や飲み物	は効果を失ってしまう(術者と対	対立する属性のもののみ)。なお、	、この呪文は、いかなる種類	[のクリーチャーや	ポーションにも影響を与えることはない。	[3.5e]		
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/	v、どの2つをとっても2()ftの距離内	
SC PAR PRI	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンド	につき60)ftの速度にまで減	速する。このことによって、そ	の落下ダメー	ジを受けない。なお、この呪文の	目標にするに際して、大型サイズは	目標2つぶん、超大型サイズ	は目標4つぶん、目	大サイズは目標8つぶんとして扱われる。	[3.5e]		
力術	ライト	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ			
/J PI	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、	半径40ft』	以内が薄暗い照明以」	ととなる; PHB p162参照)。 なお、	これを超える呪	文レベルの魔法の暗闇の中では、この光	光源が抑止される(ノー・ライト呪文か同じ)	ンベルの場合、両方が抑止される)。	([光]の呪文は、その	つ呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)	[3.5e]		
防御術	レジスト・エナジー	lv:1	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			
NA AM CA	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波],	[酸],[電気],[火], [冷気]のいずれか)。また、;	この抵抗の値は	、3レベルを超える4レベル毎に10上	・ 上昇する(11レベル以上で最大30)。た	なお、異なるエネルギーに対する	防御ならば、これに類	質する効果は同時に稼動できる(SpC p83を参照)。	[3.5e]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]			
7/\196	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
											_		
系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 2	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	Į. E	2lv;1/2]	
変成術	アウルズ・ウィズダム		PHB p197	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			-
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる	。このこ	とによって、【判題	断力】に+4の強化ボース	トスを得る。			1		1	[3.5e]	<u></u>	Щ
変成術	イーグルズ・スプレンダー		PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			↓
F13	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが	出て、意	見がはっきり言	えるようになり、人格的な	説得力が高	らめられる。このことによって、	【魅力】に+4の強化ボーナス	を得る。			[3.5e]	O (F) O	Ш

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 2	lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2 v;2/2]
	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
足がなり切	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽	やかで訓	まれのとれた動き	きができるようになり、【敏	捷力】に+	4の強化ボーナスを得る。				•	[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
C PAC PIG	目標となったクリーチャー1体は、"暗視(60ft)"	の能力を	そ得る。なお、こ	の視覚は通常と同様だか	、白黒の色	色彩の濃淡しか捉えることがて	きない。また、この暗視能力に	よっては、魔法の暗闇を見	見通すことができ	きない。	[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる	、円錐形の放射
III PIO	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と	司様に、サ	トイオニクスのオー	ラを知覚する。ただし、この呪	兄文によってに	ま、魔法のオーラは知覚できない	。※XPH p65の"サイオニックは魔法	去とは違う"かつ"専用の呪文·	やパワー"の選択ノ	レールを採用している場合にのみ使用する。	[3.5e]
を成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:2	PHB p264	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
C POO PIS	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況	えを含めて	て、どのような環	境下においても、移動の	痕跡(足跡,	匂いなど)を残さずに移動でき	きる。ただし、痕跡を探したり追跡	を行うのではない"鋭敏嗅	覚(MM p306)"	の能力によっては、存在と位置を感知される。	[3.5e]
₹成術	バロウ(SpC)	lv:2	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
CPAC PIN	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が	が生え、会	金属や固い岩で	はない地面の中を、"穴	掘り移動速	度30ft(MM p305)"で掘り込	並める。ただし、中~重装鎧を装	を備しているか、中~重荷	重を受けている	場合、この速度は20ftとなる。	[3.5e]
成術	バロウ(Und)	lv:2	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
C PAC PIG	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪だ	が生え、会	金属や固い岩で	はない地面の中を、"穴	掘り移動速	度10ft(MM p305)"で掘り込	進める。また、この爪を肉体武器	Bとして使用する場合、1d	6点の基本ダメ	一ジを持ち、武装しているものとみなされる。	[3.5e] × (F)
变成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
C AX MI	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【	筋力】に	+4の強化ボー	ナスを得る。		•		•		•	[3.5e]
物術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:2	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
J 144 HIS	目標1体は、"エネルギー1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波],[酉	踆], [電気], [火],	[冷気]のいずれか)。ただし、合	↑計で12点/lv((最大120点)ぶんのダメージを軽減し	てしまうと、この呪文はチャージ消費される	る。また、この呪文は、同じ種類の	レジスト・エナジー呪	文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。	[3.5e]
幻術	リフレクティヴ・ディスガイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	[目標] 術者	
פוין כא	(幻覚) 術者の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つ	ウリーチャー	一は、術者の姿が、同]じ種族かつ同じ性別であるように	- 見える(種族,性	・ 生別,衣服が変更される; セーヴ不可)。	ただし、術者の実際の造作、匂い、音など	は変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持	持つクリーチャーは、道	いましている。このセーヴを行うことができる。	[3.5e] O (F) (
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
215/196	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 3	lv.	\$ \$\$\$	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;1/1]
AC UL		1	1			7-14-	1				
を成術	アモーファス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する実体を持つ	
	目標1体および装備品は、不定形状態となり、直径が2インチ以上の	隙間を通る	ことができる。また、	基本地上移動速度と同じ水泳移動 	動速度を得て、打	アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・	1			、音声, 動作, 物質, 焦点要素を満たすことができない。 	[3.5e] O (F) (
3喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター		PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができ	
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は				しまうが、ピニ		I	T	なお、この水は食	T	[3.5e]
	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 31	V	争 照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;1/1]	
変成術	アモーファス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する実体を持つな	フリーチャー1体	1
交戏啊	目標1体および装備品は、不定形状態となり、直径が2インチ以上の隙	間を通る	ことができる。また、基	基本地上移動速度と同じ水泳移動	速度を得て、挟	撃,クリティカル・ヒット,毒,(ポリモーフ), 朦朧効果に対する完全耐性を得る。た	だし、ACの防具のボーナスが失れ	われ、超常能力を失い.	、音声, 動作, 物質, 焦点要素を満たすことができない。	[3.5e] O (F) O	
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/Ivか馬1頭/Ivを養うことができる	る食料と水(24時間ぶん)	1
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は	薄いが栄	養満点である。 こ	この食料は24時間で腐って	しまうが、ピュ	アリファイ・フード・アンド・ドリンクリ	兄文(PHB p268)などを使用すれI	ば、鮮度を保つことができる。	。なお、この水は食	料とは異なり、すぐに悪くなってしまうことはない。	[3.5e]	
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		1
וווויטי	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1~23	文程度の	示唆1つに従う(こ	れが適切である場合、DM半	断でセーヴに	:-2程度のペナルティを与えても	らよい)。ただし、明確にこの目標の語	害となる行動を示唆した場合	、何の効果もない。	また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。	[3.5e]	╛
幻術	シャドウ・マスク	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		1
AJIN	(操影)《影界呪文》 術者は、影のような仮面を発生させ、	光],[陽	劉],明るい光によ	る効果に対するセーヴに+4	のボーナスを	得る。また、凝視攻撃に対して、"	'目をそむける"ことを選択したかの。	ように、50%の確率でセーヴ	を回避できる。 なお	、この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。	[3.5e] O (F) O	
力術	ダークネス, ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
מוירכ	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放	つ(この光を	を遮ることで抑止でき	る; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内に	- -いる相手は、"薄暗い暗闇(PHB p162)"の効果を得る。なお、これを超える呪文	レベルの魔法の光源の中では、こ	の暗闇が抑止される(同じレベルかデイライト呪文の場合、両方が抑止される)。	[3.5e]	
力術	デイライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		1
נוויו כל	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60	ft以内が	「明るい照明、半径	₹120ft以内が薄暗い照明以	人上となる; Pt	B p162参照)。 なお、これを超え	える呪文レベルの魔法の暗闇の中で	では、この光源が抑止される(同じレベルかディー	- パー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。	[3.5e]	
変成術	パロウ, マス(SpC)	lv:3	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/Iv、どの2体をと	っても30ftの距離内	
及从柳	目標となったクリーチャーは、両手に爪が生え、金	属や固	い岩ではない地	直の中を、"穴掘り移動	速度30ft(N	MM p305)"で掘り進める。た	だし、中~重装鎧を装備してい	\るか、中~重荷重を受l	ナている場合、この	の速度は20ftとなる。	[3.5e]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
기 ଟ 119 6	(副系統)[補足説明] 効果概略								•	•	[対応]	╝

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 41	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4	lv;1/1]	
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/Iv、どの2体	ェをとっても30f	tの距離内	
וווןיטי	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、	強い希望	望を受け、攻撃	ロール,武器のダメージ・	ロール, セー	-ヴ, 技能判定, 能力値判定	ミに+2の士気ボーナスを得る。	, (この呪文は、クラッシン	グ・ディスペア吗	兄文を相殺し、解呪する。)	[3.5e]		Ш
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体			
23 119	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75	文字以内	のメッセージ1つを	送信する(術者のメッセージで	ぎあることは、自	動的に識別される)。また、この目	標は、同じ方法で即座にメッセージ1	つを返信できる。ただし、この目	目標が他次元界にし	いる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。	[3.5e]		Ш
変成術	ダークヴィジョン, ディーパー	lv:4	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			
Z AX PIU	目標となったクリーチャー1体は、"暗視(60ft)"の	の能力を	得る。また、この	の暗視能力は、魔法の暗	闇を見通す	ことができる。なお、この視覚	覚は通常と同様だが、白黒の色	窓の濃淡しか捉えること	ができない。		[3.5e] O) (F) O	Щ
変成術	ダークヴィジョン, マス〔SpC, CAr〕	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10f	tの爆発内の全	こての仲間	
SAN PIS	目標となったクリーチャーは、"暗視(60ft)"の能	力を得る	る。なお、この視	覚は通常と同様だが、白	ヨ黒の色彩の)濃淡しか捉えることができな	い。また、この暗視能力によっ	ては、魔法の暗闇を見通	iすことができない	١١,	[3.5e]		Ш
変成術	ダークヴィジョン, マス(Und)	lv:4	Und p62	音声、動作、物質	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/Iv、どの2体をと	っても30ftの	距離内	
× × Fig	目標となったクリーチャーは、"暗視(60ft)"の能	力を得る	る。なお、この視	覚は通常と同様だが、白	黒の色彩の)濃淡しか捉えることができな	い。また、この暗視能力によっ	ては、魔法の暗闇を見通	iすことができない	, · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	[3.5e] ×	(F) ×	Щ
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体	[目標] 術者および、接触した同意するクリー	-チャーと物体	:1つ/3lv	
L X FIS	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身お。	よび最大	:荷重以下の装	備品を、距離内の一地を	点に瞬間的に	こ移動する。また、目標となっ	ったクリーチャー(最大荷重以	下の装備品を含む)と物体	を、同時に移動	かさせることができる。 	[3.5e]		Ш
変成術	パロウ, マス(Und)	lv:4	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/Iv、どの2体をと	っても30ftの	距離内	
2,22113	目標となったクリーチャーは、両手に硬い爪が生え	え、金属	や固い岩ではな	い地面の中を、"穴掘り	移動速度10)ft(MM p305)"で掘り進める	る。また、この爪を肉体武器とし 	て使用する場合、1d6点	の基本ダメージ	を持ち、武装しているものとみなされる。	[3.5e] ×	(F) ×	Ц
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体			
103 FT 113	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を	1書され	る効果の影響下	でも、問題なく行動できる。	また、この目	標が組みつきから逃れようとす	トる場合、その試みは自動的に成 -	₹功する。さらに、水中でも追	通常通り行動でき	るが、呼吸をする能力までは与えられない。	[3.5e]		Щ
幻術	リフレクティヴ・ディスガイズ, マス	lv:4	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志·無効(無害)、意志·看破(造取)	可(無害)、不可	[目標] 人型生物1体/2lv、どの2体をとっ	っても30ftの[距離内	
	(幻覚) この目標の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を	持つクリーチ	ヤーは、この目標の	姿が、自身と同じ種族かつ同じ性	別であるように見	える(種族,性別,衣服が変更される;	セーヴ不可)。ただし、この目標の実際の	造作, 匂い, 音などは変化しない。	なお、鋭敏嗅覚を持つ	つクリーチャーは、このセーヴを行うことができる。	[3.5e] O	(F) O	Щ
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]			
114100	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		Ш

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文		##	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/5	为果範囲	
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		$\overline{\Box}$
术机	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
אלו אלל	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
714-150	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	Щ
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	Щ
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		_
	(副系統)[補足説明] 効果概略			1							[対応]	Щ.
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		_
	(副系統)[補足説明] 効果概略			T p			T	T		T	[対応]	Щ.
系統	吹文名	IV	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	F±1 &3	\dashv
	(副系統)[補足説明] 効果概略		→ m				14 /+ n+ BB	T			[対応]	4
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	F÷4 F5-7	$\dashv I$
		1	<i>↔</i> 177	# + m =	7%和			1	77 + 11 +		[対応]	#
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]	-
$\vdash \vdash \vdash$		1, ,	全 四	推改商事	₹ 51	oc hatt	+生 < + r = 1 = 1 = 1	- H	四子托士		[X] \(\(\bu\)	#
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]	-
$\vdash \vdash \vdash$	(副系統)[ls r	参照	推动画丰	水 動	口口为什	+生<= c= 目	セーヴ	四女托士	[目標/効果/効果範囲]	[NJ NCJ	4
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	lv	梦思	構成要素	発動	距離	持続時間	ゼーリ	呪文抵抗	[日標/ 別果/ 別果則固]	[対応]	+
$\vdash \vdash \vdash$	(副本献/L拥走就例】	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[X] [V]	+
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	IV	参照	博	光到	以 上	14 WCH41目1	E)	机入担加	[日标/ 刈苯/ 刈木乳四]	[対応]	HI
	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	L/370/3	+
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2 m	一番がタホ	元刻	고면 그녀	14개(사기 1년)		20 V 150 D 0		[対応]	H
	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	12.37.2	廿
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2/11	117/22/1	76293	파는 그또	ואין מצעה ע ויין		.707 < 150 70	FHJW / MAN / MAN LTD FMJ	[対応]	H
	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		一十
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略			1137792-1-1-	707		2 3 19 b		707	LHI MAY POSTEY TOTAL	[対応]	\sqcap
- 41	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		一门
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	$\sqcap I$
- 44	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		寸
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	\Box
- /-	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		誧
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	\Box
	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	· · · · · ·	誧
系統												

系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文	1lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/	効果範囲
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
가 가니	(副系統)[補足説明] 効果概略								•	•	[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
7 1 1 1	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略								1		[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	1
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文	2lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/	効果範囲
		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
統	(副系統)[補足説明] 効果概略						1	<u>I</u>		<u> </u>	[対応]
T 4:4:	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	<u> </u>
統	(副系統)[補足説明] 効果概略	l						ı	_ L	1	[対応]
統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	·
: 1976	(副系統)[補足説明] 効果概略									·	[対応]
統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
~ 137 D	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
統	プライム・アンダーダーク・ガイド呪文	3lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/	効果範囲
	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
統	(副系統)[補足説明] 効果概略		> /11\	1177V 2K VK	7 0 293	}***]	ן ניאטעה ני נ IHI		2027 150 170	F - W / WYN / WYNTHE	[対応]
	呪 文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
統	(副系統)[補足説明] 効果概略							<u>I</u>			[対応]
· 4-1-	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
統									. 70 7 < 1-0 17 0		
	(副系統)[補足説明] 効果概略								96741500		[対応]
禁	(副系統)[補足説明] 効果概略 呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
統		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ		[目標/効果/効果範囲]	[対応]
	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略								呪文抵抗		[対応]
	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文	4lv	∌ 照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗	目標/効果/	[対応]
統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 呪文名								呪文抵抗		[対応] 効果範囲
統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	4 v	参照 参照	構成要素 構成要素	発動 発動	距離	持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗	目標/効果/ [目標/効果/効果範囲]	[対応]
統統	収文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 収文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 収文名	4lv	∌ 照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗	目標/効果/	[対応] 対応] 対応]
統統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	Iv:4	参照参照	構成要素構成要素	発動 発動	距離距離	持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ	明文抵抗 呪文抵抗 明文抵抗 明文抵抗	目標/効果/ [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] 効果範囲
統統統統統統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪文名	4 v	参照 参照	構成要素 構成要素	発動 発動	距離	持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗	目標/効果/ [目標/効果/効果範囲]	[対応]
統統統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 プライム・アンダーダーク・ガイド呪文 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	Iv:4	参照参照	構成要素構成要素	発動 発動	距離距離	持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ	明文抵抗 呪文抵抗 明文抵抗 明文抵抗	目標/効果/ [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] 対応] 対応]